

	UNIVERSIDAD NACIONAL DE ITAPÚA – U.N.I. <i>Creada por Ley N°:1.009/96 del 03/12/96</i> Facultad de Ingeniería	
PROGRAMA DE ESTUDIOS		

Materia:	Introducción a la Programación I	Semestre:	Primer
Ciclo:	Ingeniería Informática		
Código:	314		
Horas Semanales:	Teóricas:	4	
	Prácticas:	-	
	Laboratorio:	4	
Horas Semestrales:	Teóricas:	64	
	Prácticas:	-	
	Laboratorio:	64	
Pre-Requisitos:	CPA		

I - OBJETIVOS GENERALES

Los objetivos de esta materia son desarrollar en el alumno las capacidades de:

1. Aplicar conocimientos matemáticos, científicos y de ingeniería.
2. Identificar, formular y resolver problemas de ingeniería.
3. Usar técnicas, capacidades, y herramientas modernas de ingeniería.

III. CONTENIDOS PROGRAMÁTICOS

Unidad I: Nociones Básicas

Unidad II: Programación Orientada a Objetos

Unidad III: Arreglos Unidimensionales, Bidimensionales y Colecciones: ArrayList.

III. BIBLIOGRAFÍA

Cohoon, J., Davidson, J. (2006). Programación en Java 5.0. McGraw-Hill. Madrid, España.

Dean, J.S. Dean, R.H. (2009). Introducción a la Programación con Java. McGraw-Hill. México.

Arnou, D., Weiss, G. (2001). Introducción a la Programación con Java: Un enfoque Orientado a Objetos. Pearson. Madrid, España.

Schildt, H. (2005). La Biblia de Java 2 v5.0. McGraw-Hill. Madrid, España.

Horstmann, C., Cornell G. (2006). Core Java 2. v5. Volumen I - Fundamentos. Pearson Prentice Hall. Madrid, España.

Aprobado por CD N° 065/2015 Fecha: 19/08/2015	Actualización No.: _____ Resolución No.: _____ Fecha: _____	_____ Sello y Firma	Página 1 de 2
--	---	------------------------	---------------