

	UNIVERSIDAD NACIONAL DE ITAPÚA – U.N.I. <i>Creada por Ley N°:1.009/96 del 03/12/96</i> Facultad de Ingeniería	
PROGRAMA DE ESTUDIOS		

Materia:	Introducción a la Programación II	Semestre:	Segundo
Ciclo:	Ingeniería Informática		
Código:	303		
Horas Semanales:	Teóricas:	4	
	Prácticas:		
	Laboratorio:	4	
Horas Semestrales:	Teóricas:	64	
	Prácticas:	-	
	Laboratorio:	64	
Pre-Requisitos:	Introducción a la Programación I, Análisis Matemático I		

I - OBJETIVOS GENERALES:

El Ingeniero en Informática debe entender profundamente las nociones de la programación de computadoras. Este curso es una continuación de Introducción a la programación I en la que el alumno aprende a modelar problemas del mundo real utilizando un lenguaje de programación.

Los objetivos de esta materia son desarrollar en el alumno las capacidades de:

1. Aplicar conocimientos matemáticos, científicos y de ingeniería.
2. Identificar, formular y resolver problemas de ingeniería.
3. Usar técnicas, capacidades, y herramientas modernas de ingeniería.

II. CONTENIDOS PROGRAMÁTICOS

La materia es fundamentalmente práctica y requerirá el uso de una computadora para realizar varios trabajos de programación relativamente largas.

Generalmente cada unidad tiene por lo menos un proyecto sustancial asociado.

- Unidad I: Introducción: programas, programación, lenguajes
- Unidad II: Creando Objetos y Definiendo clases simples
- Unidad III: Encapsulación, Composición, Herencia y Polimorfismo
- Unidad IV: Otras abstracciones, Colecciones, Lambda
- Unidad V: Programación de Interfaces de Usuario
- Unidad VI: Manejo de Errores y Recursos
- Unidad VII: Flujos y Archivos

Aprobado por CD N° 065/2015 Fecha: 19/08/2015	Actualización No.: _____ Resolución No.: _____ Fecha: _____	<hr style="width: 100px; margin: 0 auto;"/> Sello y Firma	Página 1 de 2
--	--	--	----------------------

	UNIVERSIDAD NACIONAL DE ITAPÚA – U.N.I. <i>Creada por Ley N°:1.009/96 del 03/12/96</i> Facultad de Ingeniería	
	PROGRAMA DE ESTUDIOS	

III. BIBLIOGRAFÍA

- Dean, J.S. Dean, R.H. (2009). Introducción a la Programación con Java. McGraw-Hill. México.
- Horstmann, C., Cornell G. (2006). Core Java 2. v5. Volumen I - Fundamentos. Pearson Prentice Hall. Madrid, España.
- Arnou, D., Weiss, G. (2001). Introducción a la Programación con Java: Un enfoque Orientado a Objetos. Prearson. Madrid, España.
- Schildt, H. (2005). La Biblia de Java 2 v5.0. McGraw-Hill. Madrid, España.
- Cohoon, J., Davidson, J. (2006). Programación en Java 5.0. McGraw-Hill. Madrid, España.

Aprobado por CD N° 065/2015 Fecha: 19/08/2015	Actualización No.: _____ Resolución No.: _____ Fecha: _____	<hr style="width: 100%;"/> Sello y Firma	Página 1 de 2
--	--	---	----------------------