	UNIVERSIDAD NACIONAL DE ITAPÚA – U.N.I. *Creada por Ley Nº:1.009/96 del 03/12/96* Facultad de Ingeniería	
	PROGRAMA DE ESTUDIOS	

Materia:	Inteligencia Artificial		Semestre:	Noveno
Ciclo:	Ingeniería Informática			
Código:	326			
Horas Semanales:	Teóricas:	4		
	Prácticas:	-		
	Laboratorio:	2		
Horas Semestrales:	Teóricas:	64		
	Prácticas:	-		
	Laboratorio:	32		
Pre-Requisitos:	Algoritmos y Estructuras de Datos II, Probabilidad y Estadística, Algebra Lineal			

I - OBJETIVOS GENERALES

Los objetivos de esta materia son desarrollar en el alumno las capacidades de:

1. Identificar, formular y resolver problemas utilizando agentes inteligentes.
2. Usar técnicas, capacidades, y herramientas modernas de Inteligencia Artificial.

II. CONTENIDOS PROGRAMÁTICOS

Unidad I: Introducción: Aplicaciones de la Inteligencia Artificial
Unidad II: Algoritmos de Búsquedas: No Informadas, Informadas, Locales y Adversariales
Unidad III: Probabilidad
Unidad IV: Aprendizaje Máquina
Unidad V: Robótica

III. BIBLIOGRAFÍA

Russell, Norvig. Inteligencia Artificial. (2004). Un enfoque moderno. 2da, Prentice-Hall.

Cazorla, E., Colomina, A. Lozano (2003). Inteligencia Artificial - Modelos, Técnicas y Áreas de Aplicación. Thomson, España.

Segaran, T. (2007). ProgrammingCollectiveIntelligence. O'ReillyMeida.