

	<b>UNIVERSIDAD NACIONAL DE ITAPÚA – U.N.I.</b> <i>Creada por Ley N°:1.009/96 del 03/12/96</i> <b>Facultad de Ingeniería</b>	
<b>PROGRAMA DE ESTUDIOS</b>		

Materia:	Ingeniería de Software I		Semestre:	Séptimo
Ciclo:	Ingeniería Informática			
Código de la materia:	328			
Horas Semanales:	Teóricas:	4		
	Prácticas:	3		
	Laboratorio:	-		
Horas Semestrales:	Teóricas:	64		
	Prácticas:	48		
	Laboratorio:	-		
Pre-Requisitos:	Sistemas de Gestión; Organización y RRHH			

### I. OBJETIVOS GENERALES:

El objetivo de la materia es que el alumno comprenda los principios de la Ingeniería del software, conozca sus metodologías, técnicas y herramientas y esté en condiciones de aplicar las mismas a situaciones prácticas que se plantearán a lo largo del desarrollo de las clases.

### II. CONTENIDOS PROGRAMATICOS:

- Unidad I: Características de los Sistemas Software
- Unidad II: Procesos del Desarrollo del Software
- Unidad III: Gestión de Proyectos Software
- Unidad IV: Empresas y Desarrollo de Software
- Unidad V: Proyectos Especiales de Desarrollo de Software

Aprobado por CD N° 065/2015  Fecha: 19/08/2015	Actualización No.: _____ Resolución No.: _____ Fecha: _____	_____ Sello y Firma	Página 2 de 2
--	---	------------------------	---------------

	<b>UNIVERSIDAD NACIONAL DE ITAPÚA – U.N.I.</b> <i>Creada por Ley N°:1.009/96 del 03/12/96</i> <b>Facultad de Ingeniería</b>	
<b>PROGRAMA DE ESTUDIOS</b>		

### III: BIBLIOGRAFÍA

- McConnell, S. (1997). Desarrollo y gestión de proyectos informáticos. McGraw-Hill Interamericana de España.
- Edward, K. (1995). Software Testing in the real world. Pearson Education India.
- Booch, G., Rumbaugh, J., Jacobson, I., & Molina, J. J. G. (1999). El lenguaje unificado de modelado (Vol. 1). Addison-Wesley.
- Kroll, P., & Kruchten, P. (2003). The rational unified process made easy: a practitioner's guide to the RUP. Addison-Wesley Professional.
- Jacobson, I., Booch, G., & Rumbaugh, J. (2000). El proceso unificado de desarrollo de software (Vol. 7). Reading: Addison Wesley.
- Craig, L. (2003). UML y patrones: una introducción al análisis y diseño orientado a objetos y al proceso unificado.
- Page-Jones, M., & Constantine, L. L. (2000). Fundamentals of object-oriented design in UML. Addison-Wesley Professional.
- Pressman, R. S. . Mc Grah-Hill, 7a. edición, 2010. Ingeniería del software, un enfoque práctico.
- Sommerville, I., & Galipienso, M. I. A. (2005). Ingeniería del software. Pearson Educación.

Aprobado por CD N° 065/2015  Fecha:19/08/2015	Actualización No.: _____ Resolución No.: _____ Fecha: _____	_____ Sello y Firma	Página 2 de 2
---	---	------------------------	---------------