
	UNIVERSIDAD NACIONAL DE ITAPUA – U.N.I. <i>Creada por Ley N°:1.009/96 del 03/12/96</i> Facultad de Ingeniería	
	PROGRAMA DE ESTUDIO	

Materia:	Ingeniería de Software II	Semestre:	Octavo
Ciclo:	Ingeniería Informática		
Código de la materia:	228		
Horas Semanales:	Teóricas:	4	
	Prácticas:	-	
	Laboratorio:	3	
Horas Semestrales:	Teóricas:	64	
	Prácticas:	-	
	Laboratorio:	48	
Pre-Requisitos:	Ingeniería de Software I, Algoritmos y Estructuras de Datos II, Sistema Web y Distribuidos		

I - OBJETIVOS GENERALES:

Los objetivos de esta materia es potenciar en el alumno las capacidades de:

1. Aplicar los principios de la Ingeniería del Software a un proyecto concreto
2. Utilizar técnicas, procedimiento y métodos propios de la disciplina.

II. CONTENIDOS PROGRAMÁTICOS:

Unidad I: Organización, Planificación y Análisis De Riesgos

Unidad II: Gestión de Configuraciones (Configuration management)

Unidad III: Técnicas de Verificación y Control de Errores

Unidad IV: Técnicas de Desarrollo

Unidad V: Métricas y Métodos Analíticos de Análisis del Proceso de Desarrollo

Unidad VI: Evolución y Mantenimiento Efectivo de Software

III. BIBLIOGRAFÍA:

DeMarco, T., & Lister, T. (2013). Peopleware: productive projects and teams. Addison-Wesley.



Fowler, M. (1999). Refactoring: improving the design of existing code. Pearson Education India.

Gamma, E., Helm, R., Johnson, R., & Vlissides, J. (1994). Design patterns: elements of reusable object-oriented software. Pearson Education.

Fuggetta, A., & Ghezzi, C. (1994). State of the art and open issues in process-centered software engineering environments. Journal of Systems and Software,26(1), 53-60. Kendall, K. E., &

Kendall, J. E. (2005). Análisis y diseño de sistemas. Pearson educación.

Aprobado por CD N° 065/2015 Fecha: 19/08/2015	Actualización No.: _____ Resolución No.: _____ Fecha: _____	_____ Sello y Firma	Página 1 de 2
--	---	------------------------	---------------

	UNIVERSIDAD NACIONAL DE ITAPUA – U.N.I. <i>Creada por Ley N°:1.009/96 del 03/12/96</i> Facultad de Ingeniería	
	PROGRAMA DE ESTUDIO	

Krasteva, I., & Ilieva, S. (2008, May). Adopting an agile methodology: why it did not work. In Proceedings of the 2008 international workshop on Scrutinizing agile practices or shoot-out at the agile corral (pp. 33-36). ACM.

Maguire, S. (1994). Debugging the development process. Microsoft Press.

Paulk, M. C. (2002). Agile methodologies and process discipline. Institute for Software Research, 3.

Pressman, R. S. Mc Grah-Hill, 7a. edición, 2010. Ingeniería del software, un enfoque práctico. University of Illinois at Urbana-Champaign, College of Engineering, Department of Computer Science.”Computer Science 327”. 12/01/01.

<http://www.cs.uiuc.edu/education/courses/cs327.html>

University of Illinois at Urbana-Champaign, College of Engineering, Department of Computer Science.”Computer Science 329”. 12/01/01.

<http://www.cs.uiuc.edu/education/courses/cs329.html>

University of Washington, Department of Computer Science and Engineering. CSE403:

Software Engineering. Winter 2004. <http://www.cs.washington.edu/education/courses/403>

University of Washington, Department of Computer Science and Engineering. CSE403:

Software Engineering. Spring 2003. <http://www.cs.washington.edu/education/courses/403>

Yourdon, E., & Armitage, A. T. (1993). Análisis estructurado moderno (Vol. 5). Prentice hall.

Aprobado por CD N° 065/2015 Fecha: 19/08/2015	Actualización No.: _____ Resolución No.: _____ Fecha: _____	_____ Sello y Firma	Página 1 de 2
--	---	------------------------	---------------