

	UNIVERSIDAD NACIONAL DE ITAPÚA – U.N.I. <i>Creada por Ley N°:1.009/96 del 03/12/96</i> Facultad de Ingeniería	
PROGRAMA DE ESTUDIOS		

Materia:	Diseño de Compiladores		Semestre:	Décimo
Ciclo:	Ingeniería Informática			
Código:	334			
Horas Semanales:	Teóricas:	4		
	Prácticas:			
	Laboratorio:	2		
Horas Semestrales:	Teóricas:	64		
	Prácticas:			
	Laboratorio:	32		
Pre-Requisitos:	Algoritmos y Estructuras de Datos II, Microprocesadores y Lenguaje de Ensamblador, Paradigmas de la Programación			

I- OBJETIVOS GENERALES

Los objetivos de esta materia son desarrollar en el alumno las capacidades de:

Conocer, comprender y manejar conceptos y técnicas vinculados con la construcción de compiladores.

II. CONTENIDOS PROGRAMÁTICOS

- Unidad I:| Introducción
- Unidad II: Análisis Léxico
- Unidad III: Analizador Sintáctico Descendente
- Unidad IV: Análisis Semántico
- Unidad V: Generación y Representación
- Unidad VI: Generación de Código

	UNIVERSIDAD NACIONAL DE ITAPÚA – U.N.I. <i>Creada por Ley N°:1.009/96 del 03/12/96</i> Facultad de Ingeniería	
PROGRAMA DE ESTUDIOS		

III. BIBLIOGRAFÍA

Appel, A. W. (2002). Modern Compiler Implementation in Java. Cambridge University Press.

Louden, K. C. (2004). Construcción de compiladores: principios y práctica. Thomson.

Sethi, R., &Ullman, J. D. (1998). Compiladores: principios, técnicas y herramientas. Pearson Educación.

Contenidos según guía de la ACM 2013:

ProgrammingLanguages (PL), Software Engineering (SE), Algorithms and Complexity (AL)

AL Basic AutomataComputability and Complexity

AL Advanced Automata Computability and Complexity

PL Program Representation

PL Language Translation and Execution

PL Syntax Analysis

PL Compiler Semantic Analysis

PL Code Generation

PL Runtime Systems

PL Static Analysis

SE Software Design

Aprobado por CD 065/2015 Fecha: 19/08/2015	Actualización No.: _____ Resolución No.: _____ Fecha: _____	 _____	Página 1 de 2
		Sello y Firma	