

	UNIVERSIDAD NACIONAL DE ITAPÚA – U.N.I. <i>Creada por Ley N°:1.009/96 del 03/12/96</i> Facultad de Ingeniería	
	PROGRAMA DE ESTUDIOS	

Materia:	Diseño Digital		Semestre:	Tercero
Ciclo:	Ingeniería Informática			
Código:	307			
Horas Semanales:	Teóricas:	4		
	Prácticas:	-		
	Laboratorio:	2		
Horas Semestrales:	Teóricas:	64		
	Prácticas:	-		
	Laboratorio:	32		
Pre-Requisitos:	Arquitectura y Componentes de Computadoras			

I - OBJETIVOS GENERALES

Los objetivos de esta materia es potenciar en el alumno las capacidades de:

- 1. Solucionar casos prácticos mediante la utilización de lógica digital, lógica combinatoria y secuencial.
- 2. Comprender cómo realiza las operaciones lógicas y matemáticas las computadoras

II. CONTENIDOS PROGRAMÁTICOS

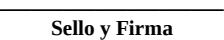
- Unidad I: Computador como Sistema Digital
- Unidad II: Representación de la Información
- Unidad III: Circuitos Combinacionales
- Unidad IV: Circuitos Secuenciales: secuencia lógica y máquina de estado finito
- Unidad V: Máquinas de Estados

III. BIBLIOGRAFÍA

Morris, M.M. (2003). Diseño digital. 3ra. Ed. Pearson Educación.

Wakerly, J. F. (2001). Diseño digital: Principios y prácticas. Pearson Educación.

Contenidos según guía de la ACM 2013: AR/Digital logic and digital systems (Core-Tier2)

Aprobado por CD N° 065/2015	Actualización No.: _____		Página 1 de 1
Fecha: 19/08/2015	Resolución No.: _____		
	Fecha: _____		